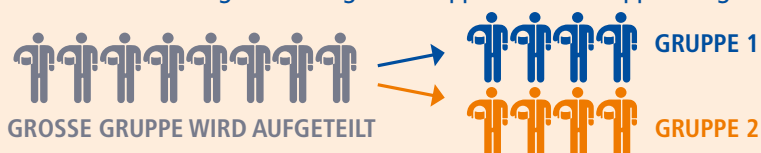


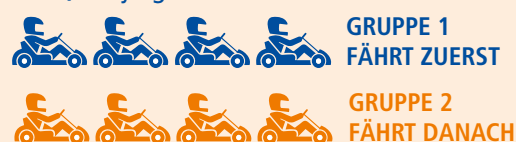
TEAMRENNEN:

Das Teamrennen bindet alle Teilnehmenden gleichermaßen über die gesamte Dauer hinweg in das Rennengeschehen ein und eignet sich hervorragend als Teambuilding-Event.

- 1.** Von der Rennleitung wird eine große Gruppe z.B. in 2 Gruppen aufgeteilt.

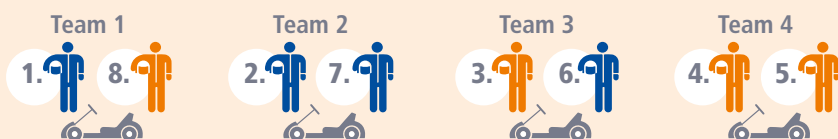


- 2.** Qualifying



- 3.** Aus beiden Qualifikationsergebnissen wird eine Liste mit den Rundenbestzeiten erstellt. Mit Hilfe dieser Bestenliste werden vom Rennleiter möglichst gleichstarke Teams mit jeweils mindestens 2 Fahrern gebildet.

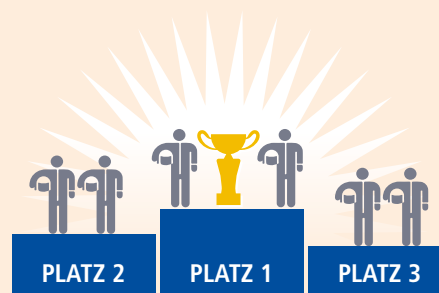
BEISPIEL TEAMZUSAMMENSTELLUNG:



Das Teamrennen wird nach einem kurzen Qualify für die Startaufstellung aus den Startpositionen gestartet. Wann die Fahrer wechseln wird der Strategie der Teams überlassen. Der Fahrerwechsel erfolgt „fliegend“ in der Boxengasse. D. h. Fahrer 1 fährt in die Boxengasse ein und wechselt schnellstmöglich mit Fahrer 2, der dann umgehend das Rennen fortsetzt.

- 4.** Nach Ablauf des Rennens stehen die drei Siegerteams fest und werden auf Wunsch durch den Rennleiter gekürt.

BEISPIEL SIEGEREHRUNG:



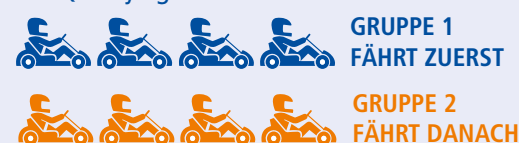
EINZELRENNEN:

Im Einzelrennen treten alle Teilnehmer gegeneinander an und es wird eine Einzelperson zum Sieger gekürt.

- 1.** Von der Rennleitung wird eine große Gruppe z.B. in 2 Gruppen aufgeteilt.



- 2.** Qualifying



- 3.** Mit Hilfe der aus den Qualifikationsläufen ermittelten Bestenliste werden der Teilnehmerzahl entsprechend mind. 2 Finalgruppen zusammengestellt. Die Zusammenstellung übernimmt der Rennleiter. Die schnellsten Teilnehmenden starten im A-, die etwas langsameren im B-Finale usw...

BEISPIEL FINALGRUPPEN:



- 4.** Die ersten 3 SiegerInnen aus dem A-Finale werden auf Wunsch durch den Rennleiter gekürt.

BEISPIEL SIEGEREHRUNG:

